
Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie „Przedsiębiorcy Yout(h)ra – wsparcie rozwoju przedsiębiorczości młodzieży wiejskiej z powiatów ciechanowskiego i przasnyskiego”

Spis treści:

- I. Postanowienia ogólne
- II. Definicje
- III. Cele projektu oraz zadania Przedsiębiorcy Yout(h)ra - wsparcie rozwoju przedsiębiorczości młodzieży wiejskiej z powiatów ciechanowskiego i przasnyskiego
- IV. Warunki uczestnictwa w projekcie
- V. Rekrutacja
- VI. Prawa i obowiązki uczestników projektu
- VII. Postanowienia końcowe

I. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady rekrutacji i warunki uczestnictwa w projekcie pt. „Przedsiębiorcy Yout(h)ra- wsparcie rozwoju przedsiębiorczości młodzieży wiejskiej z powiatów ciechanowskiego i przasnyskiego”. Realizatorem projektu jest Fundacja edukacyjno – sportowa reGeneracja, Pawłowo 18, 06-461 Regimin.
2. Projekt „Przedsiębiorcy Yout(h)ra - wsparcie rozwoju przedsiębiorczości młodzieży wiejskiej z powiatów ciechanowskiego i przasnyskiego” jest współfinansowany ze środków Urzędu Marszałkowskiego Województwa Mazowieckiego
3. Projekt jest realizowany w okresie **od 08.05.2017 do 30.06.2017 r.**

II. Definicje

Projekt – oznacza to projekt pt. „Przedsiębiorcy Yout(h)ra- wsparcie rozwoju przedsiębiorczości młodzieży wiejskiej z powiatów ciechanowskiego i przasnyskiego”.

Uczestnik projektu – uczeń - gimnazjalista, spełniający kryteria uczestnictwa w projekcie określone w części IV niniejszego Regulaminu zamieszkały na terenie terytorium z trzech gmin powiatu ciechanowskiego: Ciechanów, Grudusk, Głinojeck i dwóch powiatu przasnyskiego: Czernice Borowe i Krasne.

Realizator projektu – Fundacja edukacyjno – sportowa reGeneracja

Biuro projektu – znajduje się przy ul. Moniuszki 17, 06-400 Ciechanów

III. Cele projektu „Przedsiębiorcy Yout(h)ra - wsparcie rozwoju przedsiębiorczości młodzieży wiejskiej z powiatów ciechanowskiego i przasnyskiego”.

1. Cel ogólny projektu

Głównym celem jaki zamierzamy osiągnąć za sprawą realizacji działań projektowych jest zwiększenie wiedzy z zakresu przedsiębiorczości i ekonomii oraz postaw przedsiębiorczych wśród młodzieży wiejskiej w wieku gimnazjalnym z terenów dwóch gmin powiatu ciechanowskiego, dwóch powiatu przasnyskiego oraz jednej gminy powiatu makowskiego poprzez zaangażowanie ich w cykl spotkań integracyjno-warsztatowych dotyczących przedsiębiorczości,

kształtowanie w nich postaw przedsiębiorczych i wyposażanie w nowe umiejętności praktyczne podczas rozgrywek symulacji gry biznesowej „Business play” oraz weryfikację nabytych umiejętności w trakcie testu online.

Cele szczegółowe projektu to przede wszystkim:

1. Szerzenie idei przedsiębiorczości w grupie młodzieży gimnazjalnej zamieszkującej tereny wiejskie
 2. Przekazanie młodzieży gimnazjalnej zamieszkującej tereny wiejskie powiatów ciechanowskiego i przasnyskiego podstawowej wiedzy ekonomicznej i gospodarczej.
 3. Budowanie w młodzieży wiejskiej postaw pomagających podejmować działalność gospodarczą w życiu dorosłym.
 4. Wsparcie cyklem szkoleniowym opartym na edukacji nieformalnej grupy 75 osób z terenu pięciu gmin wiejskich powiatów ciechanowskiego, makowskiego i przasnyskiego.
 5. Zbudowanie w gimnazjalistach umiejętności analitycznego myślenia, współpracy w grupie, zarządzania czasem, finansami, zespołem, organizacji pracy w grupie, negocjacyjnych i sprzedażowych.
 6. Zachęcenie kadry pedagogicznej szkół wiejskich do stosowania niestandardowych nowatorskich metod edukacyjnych, nakierowanych na edukację poprzez doświadczenie.
2. Poszczególne działania w ramach projektu „Przedsiębiorcy Yout(h)ra - wsparcie rozwoju przedsiębiorczości młodzieży wiejskiej z powiatów ciechanowskiego i przasnyskiego”.

Zgodnie z celem projektu w ramach realizacji zadania publicznego będą realizowane następujące działania:

1. Przeprowadzenie 5 prelekcji z zakresu przedsiębiorczości dla uczniów wiejskich szkół gimnazjalnych.
Przeprowadzenie prelekcji z zakresu przedsiębiorczości dla uczniów 3 klas gimnazjów szkół wiejskich zlokalizowanych w gminach: Ciechanów, Karniewo, Czernice Borowe, Krasne, Glinojec. Na tym etapie we współpracy ze szkołami objętymi zadaniem organizować będziemy 3-godzinne prelekcje na temat przedsiębiorczości, w trakcie których omawiane będzie zagadnienie, przedstawiane będą pozytywne aspekty prowadzenia działalności, przykłady dobrych praktyk przedsiębiorczości osób młodych, w tym osób zamieszkujących okolicę. W trakcie prelekcji omówione zostaną zarówno szanse jak i zagrożenia wynikające z prowadzenia działalności oraz najczęstsze błędy popełniane przez młodych przedsiębiorców. Zakres treści wynika z chęci odpowiedzialnego zainteresowania młodzieży zagadnieniem. Pragniemy nie tylko wzbudzić w nich zainteresowanie tematem ale też uświadomić jakie problemy można napotkać na początku prowadzenia działalności i jak się wystrzegać pewnych błędów. Prelekcje poprowadzone zostaną na terenie każdej ze

szkół, po jednej w szkole, łącznie 5 prelekcji w łącznej liczbie 15 godzin. Odbiorcami będą wszyscy uczniowie klas trzecich wskazanych gimnazjów czyli łącznie około 180 osób. Prelekcje odbywać się będą na terenie szkół w salach udostępnionych przez szkoły.

2. Przeprowadzenie symulacji gry biznesowej „Business play”

Po przeprowadzonych prelekcjach z grupy uczniów 3 klas wyłonione zostaną reprezentacje liczące po 15 osób, które zostaną włączone do drugiego etapu projektu. Rekrutacja odbywać się będzie poprzez wypełnienie przez kandydatów formularza rekrutacyjnego obejmującego w części kwestionariusz uzdolnień przedsiębiorczych. Kandydaci z największą liczbą punktów, osoby o największych predyspozycjach przedsiębiorczych zostaną zakwalifikowane do dalszego udziału. Łączna liczba uczestników zakwalifikowanych do drugiego etapu liczyć będzie 75 osób. W drugim etapie uczestnicy wezmą udział w następujących działaniach organizacja rozgrywek gry „Business play” – szkolenie oparte na symulacji prowadzenia działalności gospodarczej. Każda z grup z danej szkoły w mniejszych grupach uczestniczyć będzie w szkoleniu polegającym na wcieleniu się w rolę przedsiębiorcy oraz poprzez poszczególne rundy rozgrywać będzie grę ucząc się w ten sposób zagadnień związanych z prowadzenie działalności, tj. poznając zagadnienia sprzedaży, negocjacji, zatrudniania osób, efektywności przedsiębiorstwa. Każde szkolenie trwać będzie około 8 godzin i prowadzone będzie przez 2 trenerów. Łączna liczba godzin szkoleń: 40 godzin, łączna liczba uczestników: 75 osób.

3. Organizacja międzyszkolnego gimnazjalnego turnieju przedsiębiorczości młodzieży w formie testu online

Międzyszkolny turniej przedsiębiorczości młodzieży. Na początku czerwca grupy z poszczególnych szkół wezmą udział w turnieju przedsiębiorczości, który będzie sprawdzianem ich wiedzy teoretycznej oraz umiejętności. Na potrzeby organizacji turnieju każdy uczestnik weźmie udział w teście online w ramach zbudowanej na te potrzeby aplikacji oraz wykona zadanie. Osoby, które osiągną najlepsze wyniki otrzymają atrakcyjne nagrody.

IV. Warunki uczestnictwa w projekcie

Uczestnikami projektu może być:

- młodzież wiejska (75 osób) w wieku gimnazjalnym, zamieszkująca terytorium gmin:
 - Ciechanów,
 - Gliniojeck,
 - Karniewo,
 - Czernice Borowe,
 - Krasne.

V. Rekrutacja

1. Etapy rekrutacji

Po przeprowadzonych prelekcjach z grupy uczniów 3 klas wyłonione zostaną reprezentacje liczące po 15 osób, które zostaną włączone do drugiego etapu projektu. Rekrutacja odbywać się będzie poprzez wypełnienie przez kandydatów formularza rekrutacyjnego obejmującego w części kwestionariusz uzdolnień przedsiębiorczych. Kandydaci z największą liczbą punktów, osoby o największych predyspozycjach przedsiębiorczych zostaną zakwalifikowane do dalszego udziału. Łączna liczba uczestników zakwalifikowanych do drugiego etapu liczyć będzie 75 osób.

2. Zasady rekrutacji

- a. Terminy przyjmowania zgłoszeń do projektu:
 - Do 09.06.2017 r.
- b. Osoby zainteresowane udziałem w Projekcie proszone są o pobranie, wypełnienie i odręczne podpisanie następujących dokumentów projektowych:
 - Formularz rekrutacyjny,
 - Deklaracja udziału w Projekcie,
- c. Dokumenty, o których mowa w § 4 ust. 3 pkt a-d, należy złożyć w Biurze Projektu w siedzibie „Fundacji edukacyjno-sportowej reGeneracja”, przy ul. Moniuszki 17 w Ciechanowie (biuro jest czynne w godz. 09.00-16.00) lub przesłać wypełniony skan na adres e-mailowy: biuro@regeneracja.org.pl do dnia **09.06.2017r.**
- d. Kandydat może zostać poproszony o uzupełnienie braków w dokumentacji w przypadku stwierdzenia uchybień formalnych i jest zobowiązany do każdorazowego uzupełnienia braków w dokumentacji.
- e. O zakwalifikowaniu do Projektu decydować będzie:
 - przynależność do grupy docelowej,
 - wypełniona i kompletna dokumentacja,
 - kolejność zgłoszeń,
- f. Po zakończeniu procesu rekrutacji osoby zakwalifikowane do Projektu zostaną powiadomione o tym fakcie telefonicznie lub drogą e-mailową do dnia **16 czerwca 2017r.**
- g. W przypadku większej liczby chętnych osób utworzona zostanie lista rezerwowa.
- h. W przypadku rezygnacji lub niedopełnienia wymogów formalnych przez osoby zakwalifikowane na ich miejsce wprowadzone zostaną osoby z listy rezerwowej.
- i. Realizator Projektu może w uzasadnionych przypadkach przedłużyć termin rekrutacji oraz składania dokumentów.

VI. Prawa i obowiązki uczestników projektu

1. Uczestnicy projektu mają prawo do:

- a. Otrzymania wyczerpującej informacji dotyczącej projektu pt. „Przedsiębiorcy Yout(h)ra - wsparcie rozwoju przedsiębiorczości młodzieży wiejskiej z powiatów ciechanowskiego i przasnyskiego” i dostępnych w jego ramach form wsparcia.
- b. Bezpłatnego udziału we wszystkich formach wsparcia zaplanowanych w projekcie.
- c. Zgłaszania uwag i oceny realizowanych form wsparcia, którymi został objęty.
- d. Wglądu i modyfikacji swoich danych osobowych udostępnionych na potrzeby projektu.
- e. Otrzymania materiałów szkoleniowych.
- f. Otrzymania zaświadczenia poświadczającego udział w oferowanym wsparciu.

2. Uczestnicy projektu są zobowiązani do:

- a. Zapoznania się z niniejszym regulaminem.
- b. Wypełnienia dokumentów rekrutacyjnych, o których jest mowa w częściach dotyczących procesów rekrutacji.
- c. Dostarczania wszelkich niezbędnych dokumentów, o które zostanie poproszony przez Realizatora projektu.
- d. Wypełniania ankiet związanych z realizacją projektu dla celów monitoringu, kontroli i ewaluacji projektu.
- e. Potwierdzenia uczestnictwa we wsparciu poprzez złożenie podpisu na liście obecności.
- f. Potwierdzenia odbioru materiałów szkoleniowych i cateringu poprzez złożenie podpisu na liście.
- g. W przypadku rezygnacji z uczestnictwa w projekcie do poinformowania Realizatora projektu w formie pisemnej wskazując przyczynę.
- h. Bieżącego informowania o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić dalszy udział w projekcie.
- i. Osobistego uczestniczenia we wszystkich formach wsparcia, realizowanych w ramach projektu. Warunkiem ukończenia poszczególnych form wsparcia jest udział w co najmniej 80% godzin zajęć. Nie osiągnięcie przez uczestnika wymaganego minimum 80% uczestnictwa zostanie potraktowane jako rezygnacja z dalszego udziału w projekcie.
- j. W przypadku braku możliwości uczestniczenia w danej formie wsparcia do poinformowania telefonicznie lub osobiście Realizatora projektu o planowanej nieobecności.

-
- k. Usprawiedliwienia wszystkich nieobecności poprzez dostarczenie zaświadczenia lekarskiego w przypadku choroby lub złożenia wyjaśnienia na piśmie w przypadku różnych zdarzeń losowych.

3. Zasady rezygnacji z projektu:

- a. Uczestnicy mają prawo do rezygnacji z udziału w projekcie, po złożeniu w biurze projektu pisemnego oświadczenia ze wskazaniem przyczyny.
- b. Realizator projektu zastrzega sobie prawo skreślenia uczestnika projektu z listy uczestników projektu w przypadku naruszenia przez niego niniejszego Regulaminu.
- c. W przypadku rezygnacji lub skreślenia uczestnika projektu z listy osób zakwalifikowanych do projektu, jego miejsce zajmie pierwsza osoba z listy rezerwowej.

VI. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 08.05.2017 i obowiązuje do czasu zakończenia projektu, to jest do 30.06. 2017 r.
2. Regulamin projektu będzie dostępny w Biurze projektu oraz na stronie internetowej Realizatora projektu.
3. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak odmowa ich podania skutkuje niemożnością uczestnictwa w projekcie.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzje podejmuje Realizator projektu.
5. Realizator projektu zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w sytuacji zmiany wytycznych, warunków realizacji projektu lub dokumentów programowych.

Regulamin wchodzi w życie z dniem 08.05.2017r.

*Zatwierdził
Grzegorz Szmit
Koordynator Projektu*